

Conception d'Escape Game

Durée : entre 6h et 18h, à destination d'équipes professionnelles ou des groupes d'adultes et/ou d'adolescents, à partir de 12 ans

L'escape game est un jeu en vogue dont le principe est de pénétrer dans un univers immersif en équipe pour accomplir une mission. C'est un subtil mélange d'objets à trouver, d'énigmes à résoudre, de mécanismes et cadenas. Nous vous proposons d'accompagner un groupe dans la conception d'un ou de plusieurs projets d'escape game de bout en bout, des premières idées à la conception, en passant par les tests et les ajustements.



Objectifs:

- Avoir une démarche de création collective
- Découvrir les étapes et problématiques de la conception d'escape game
- Réfléchir sur les différents aspects du jeu
- Aboutir à une création originale et unique pour faire vivre une expérience à d'autres participants



Déroulement:

Un atelier se déroule sur plusieurs séances (entre 6 et 18 heures). Au fil des séances, les participants vont être amenés à réfléchir à des idées et passer par du concret :

- Définition de l'escape Game
- Foire aux idées et constitution des groupes
- Création des étapes
- Conception du matériel
- Test et réajustement



Modalités:

- Nombre d'animateurs : 1 animateur pour 8 personnes (2 projets)
- Matériel nécessaire : suivant les projets, nous aurons besoin d'objets achetés et/ou récupérés (à prévoir au budget si le matériel est acheté par la structure ou facturé par la Sauce Ludique)
- Matériel requis : tables et chaises, papier, crayons, espace pour concevoir l'escape
- Temps : prévoir l'atelier sur plusieurs demi-journées, prévoir un temps pour acheter du matériel
- Option : intervention de la Sauce Ludique sur la valorisation des projets



