

Interventions Scolaires

Durée : 1h min. A partir de 4 ans (Cycle 1, 2 et 3)

Le jeu est un vecteur privilégié d'apprentissages non-scolaire. Pendant ou en dehors de l'école, nous proposons des ateliers réguliers autour des pratiques ludiques adaptées au public (écoles maternelles, primaires, collèges et lycées).



Objectifs:

- Prendre du plaisir autour d'une pratique ludique
- Entretenir la curiosité à travers la découverte de jeux méconnus
- Partager son ressenti sur un jeu à partir d'une expérience



Déroulement:

Ces ateliers se déroulent sur plusieurs séances. En début de séance, nous installons un temps de parole sous forme de rituel. Nous apportons une sélection de jeux identique à chaque séance, avec des mécaniques variées. Les participant.e.s pourront choisir à quel jeu jouer et s'aguerrir sur leurs jeux favoris. Les jeux sont en libre service. Nous expliquons ou jouons avec les participant.e.s lorsque cela est possible. Au cours de chaque séance, nous prenons un temps pour échanger sur les ressentis de parties. Nous pouvons utiliser des outils pédagogiques afin de permettre d'analyser les jeux.



Style de Jeux:

Suivant la tranche d'âge, nous adaptons la sélection de jeux que nous apportons : des jeux de société contemporains, des jeux de construction, des jeux symboliques, des jeux en bois, des jeux extérieurs. Des projets peuvent émerger comme par exemple un atelier de fabrication ou de création de jeu, organiser une soirée jeux avec les participants, etc.



Modalités:

- Nombre d'animateurs : 1 animateur
- Matériel apporté : jeux de société, jeux de construction, jeux symboliques, jeux en bois, matériel pour des jeux extérieurs.
- Matériel requis : salle, tables et chaises adapté au public

